

INFORMACIÓN SOBRE EL “MASTER UNIVERSITARIO EN DESARROLLO ÁGIL DE SOFTWARE PARA LA WEB” M188 (2023-2024).

1. CALENDARIO

El máster se rige por el calendario académico de la [UNIVERSIDAD DE ALCALÁ](#)

El día 29 de septiembre a partir de las 17.00 h en la Sala de Grados del Edificio Politécnico, habrá una sesión de presentación del Máster, y a continuación un seminario relacionado con el Trabajo Final de Máster, donde se expondrá y atenderán las cuestiones relacionadas con el mismo de los alumnos que sólo se hayan matriculado del trabajo, y lo vayan a presentar en la próxima convocatoria.

La fecha de finalización de todas las actividades de evaluación se rigen por el calendario académico de la UAH para el curso 2023-2024.

Existirán dos fechas de examen del Trabajo Fin de Máster, una en julio y otra en septiembre. En la normativa del Trabajo Fin de Máster, que se publicará en febrero, se detallarán ambas fechas.

Las asignaturas del máster tienen una parte on-line, a través de Internet, y otra presencial, para la presentación de ciertos contenidos, realización de las prácticas y las actividades de evaluación.

La [normativa](#) de permanencia, es la publicada por la universidad.

2. FORMACIÓN ON-LINE

La dedicación semanal on-line es orientativa dependerá de la experiencia y formación de cada alumno.

La formación on-line se realizará a través del [AULA VIRTUAL](#) de la Universidad de Alcalá.

Los profesores de cada asignatura publicarán en el Aula Virtual (Plataforma Blackboard) toda la información necesaria para la realización de su asignatura. Cualquier duda o consulta que tenga respecto a las asignaturas debe comunicarse con el profesor a través del correo de la plataforma de aprendizaje Blackboard.

Tendrá acceso a la plataforma a partir del día **29 de septiembre de 2023**.

NOTA: Para acceder al AULA VIRTUAL es el mismo usuario y clave de acceso que utiliza para acceder a su cuenta de la Universidad.

El calendario de las clases presenciales es el siguiente:

PRESENCIALES 2022/2023	Metodologías Ágiles para el Desarrollo Web	Frameworks Backend y Microservicios	Cloud computing y contenedores	Integración Continua en el Desarrollo Ágil	Experiencia de Usuario (UX) y diseño responsivo	Frameworks Frontend	Aplicaciones Móviles (Nativas e Híbridas)	Diseño seguro de Aplicaciones	Prácticas en Empresa / Desarrollo de Software Avanzado	Trabajo Fin de Máster
29-sep	PRESENTACIÓN									
06-oct	S1									
20-oct	S2									
03-nov		S1								
10-nov		S2								
17-nov			S1							
24-nov			S2							
01-dic				S1						
15-dic				S2						
19-ene					S1					
26-ene					S2					
09-feb										Seminario
23-feb						S1				
01-mar						S2				
08-mar							S1			
22-mar							S2			
12-abr								S1		
19-abr								S2		
10-may									S1	
31-may									S2	
14-jun										Seminario

**El horario facilitado tiene carácter orientativo, puede estar sujeto a modificaciones.
Se recomienda que los alumnos lleven sus ordenadores portátiles a las sesiones
presenciales, que tendrán un carácter eminentemente práctico.**

5. SITUACIÓN ADMINISTRATIVA DE LOS ALUMNOS

Los alumnos de este estudio serán alumnos de la Universidad de Alcalá de pleno derecho. La universidad le facilitará un carnet de estudiante pudiéndose beneficiar de una serie de ventajas y descuentos, para más información puede consultar [la página Web de la Universidad](#)

6. INFORMACIÓN DE CONTACTO

En la [página web](#) está la información general sobre el máster.

Para cuestiones académicas, contactar con los coordinadores del máster: Preferentemente vía email.

Dr. SALVADOR OTÓN TORTOSA

Departamento de Ciencias de la Computación
Escuela Politécnica Superior
Despacho N312 (3ª planta, Zona Norte)
Universidad de Alcalá
28871 Alcalá de Henares (Madrid)
Tfno: (+34) 918856679
E-mail: salvador.oton@uah.es

Dr. JOSE M^a GUTIÉRREZ MARTÍNEZ

Departamento de Ciencias de la Computación
Escuela Politécnica Superior
Despacho N316 (3ª planta, Zona Norte)
Universidad de Alcalá
28871 Alcalá de Henares (Madrid)
E-mail: josem.gutierrez@uah.es