



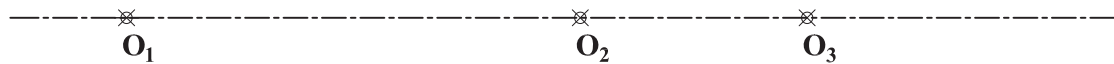
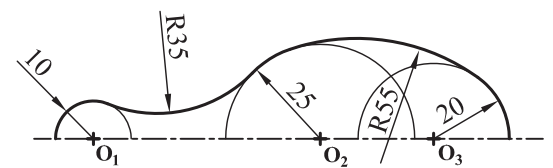
INSTRUCCIONES GENERALES Y CALIFICACIÓN

El alumno deberá escoger **una** de las dos opciones propuestas y responder gráficamente a las cuestiones de la opción elegida. Los ejercicios **se deben delinear a lápiz**, debiendo dejarse todas las construcciones que sean necesarias. La explicación razonada (justificando las construcciones) deberá realizarse, cuando se pida, junto a la resolución gráfica.

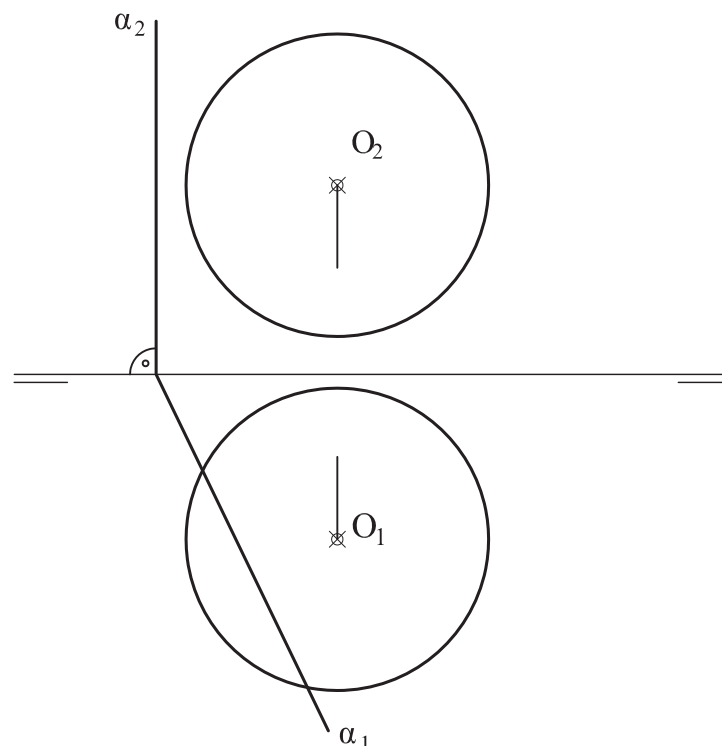
CALIFICACIÓN: Valoración de los ejercicios: 3, 2, 2 y 3 puntos. TIEMPO: 90 minutos.

OPCIÓN A

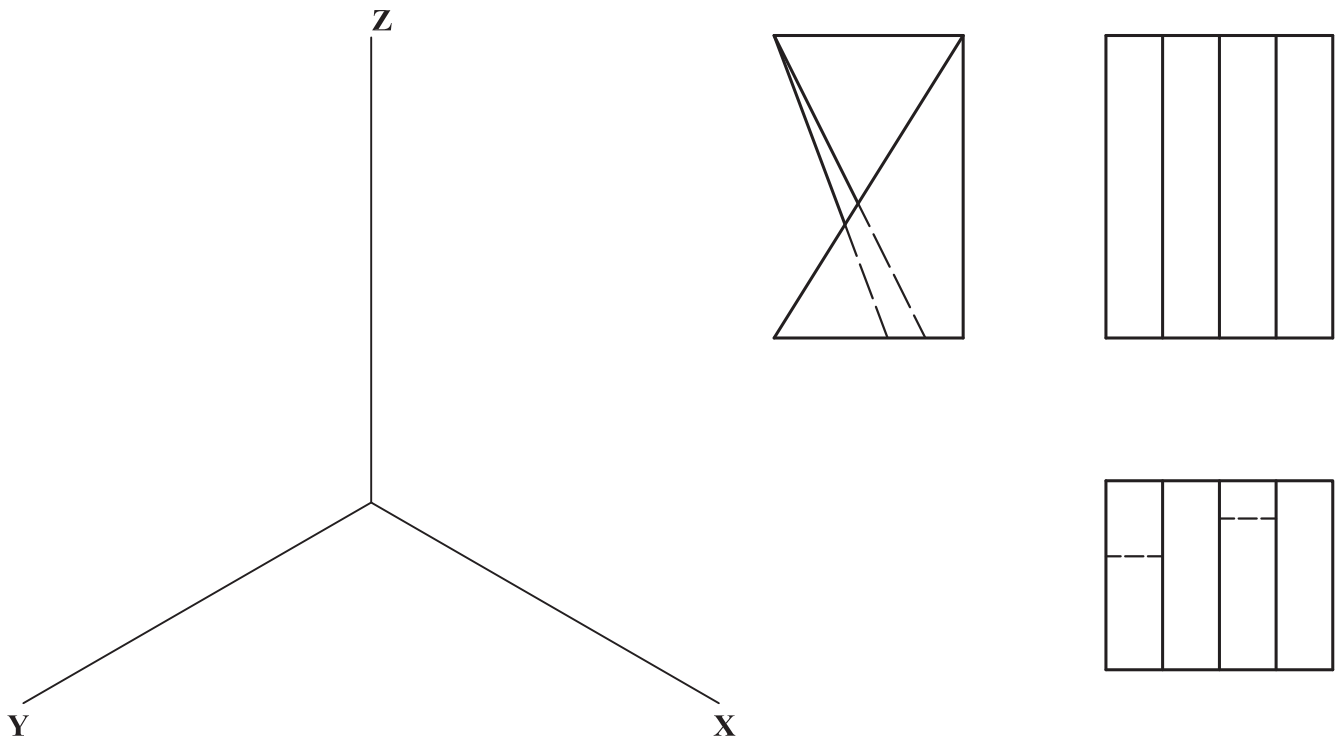
A1.- Dibujar la figura geométrica propuesta a escala 2:1 determinando los centros de los arcos y los puntos de tangencia.



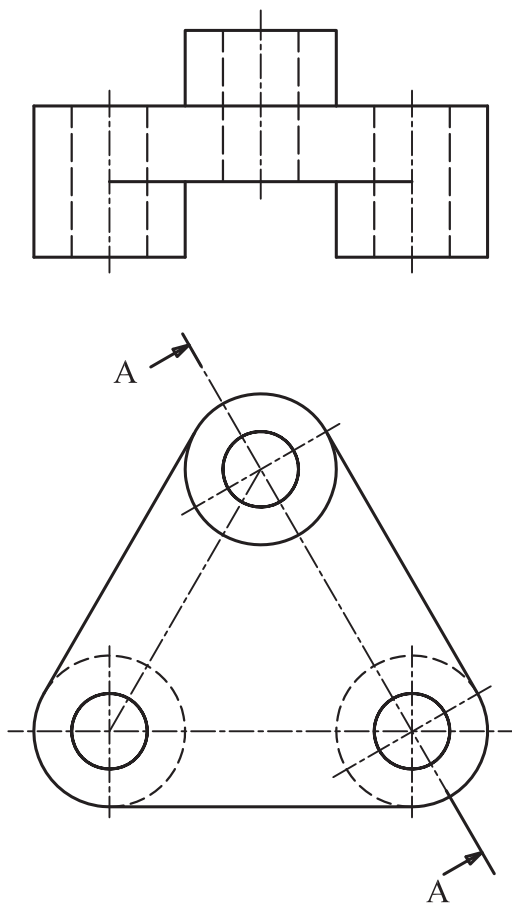
A2.- Dada la esfera de centro **O** y el plano α , se pide: determinar los ejes de las proyecciones de la sección de la esfera por dicho plano. Así mismo, determinar los puntos que delimitan la visibilidad de la curva en la proyección vertical.



A3.- Representar el dibujo isométrico (sin aplicar coeficientes de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones normalizadas. Representar las aristas vistas y ocultas.



A4.- Representar el corte AA en su posición normalizada y acotar la figura para su correcta definición dimensional.

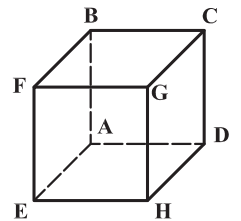


OPCIÓN B

B1.- Dada la elipse definida por su eje **AB** y un punto **P**, determinar la tangente a la elipse en dicho punto. Justificar razonadamente la construcción realizada.



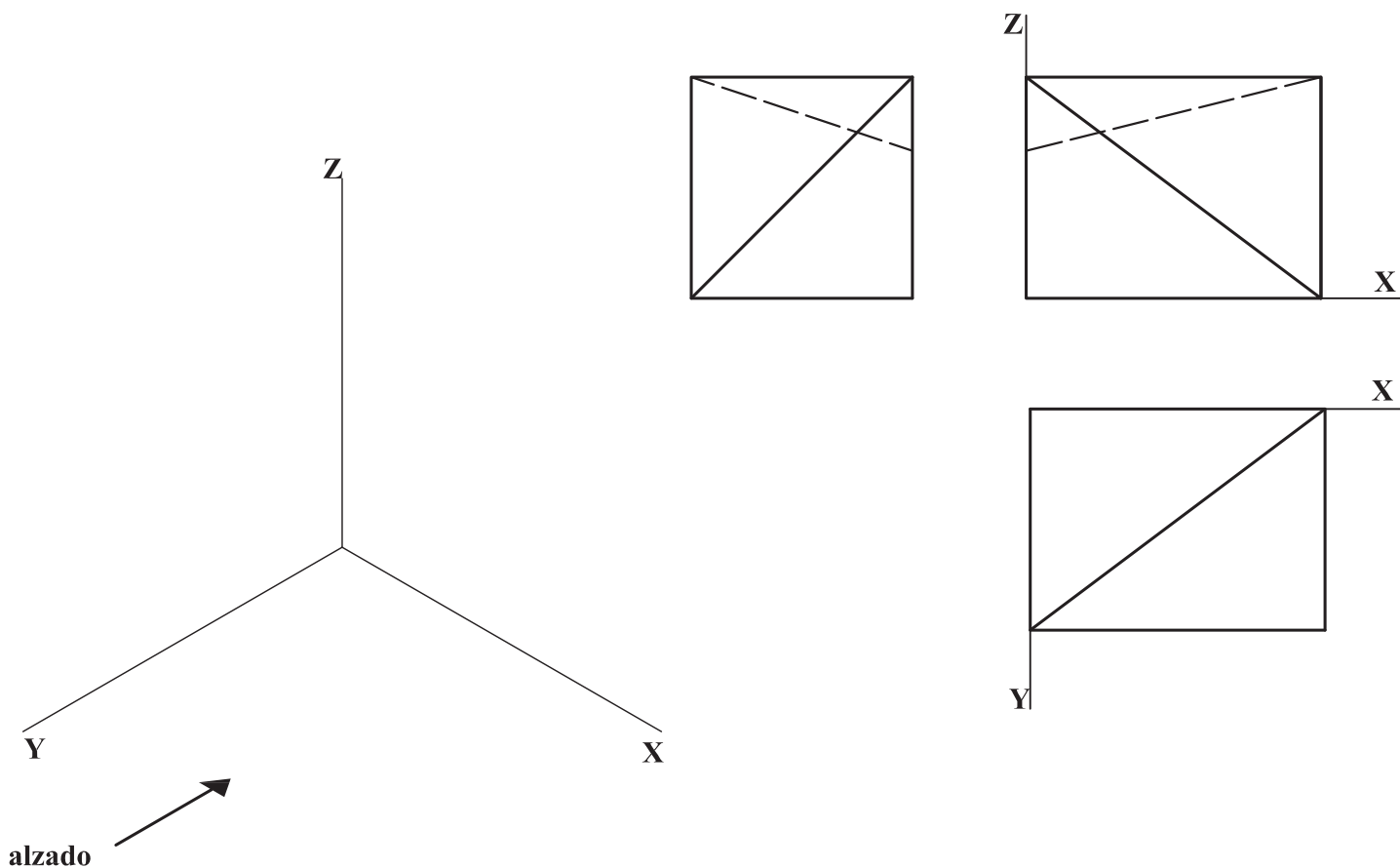
B2.- Dibujar las proyecciones de un hexaedro apoyado por su arista **AE** en el plano vertical de proyección, de forma que la cara **ABFE** y la cara **ADHE** formen ángulos de 60° y 30° , respectivamente, con dicho plano vertical. Determinar las partes vistas y ocultas.



A_2

E_2

B3.- Representar en dibujo isométrico (sin aplicar coeficientes de reducción), respetando la posición indicada del alzado, la pieza dada por sus proyecciones normalizadas.



B4.- Representar las vistas diédricas que se consideren necesarias, incluyendo los cortes, de la pieza dada como dibujo isométrico (sin coeficientes de reducción). Acotar la pieza para su correcta definición dimensional.

